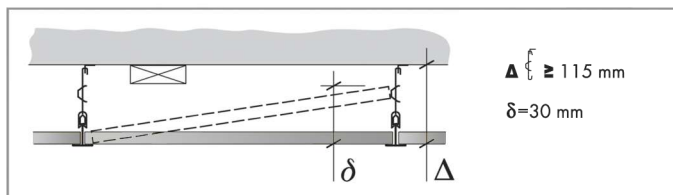


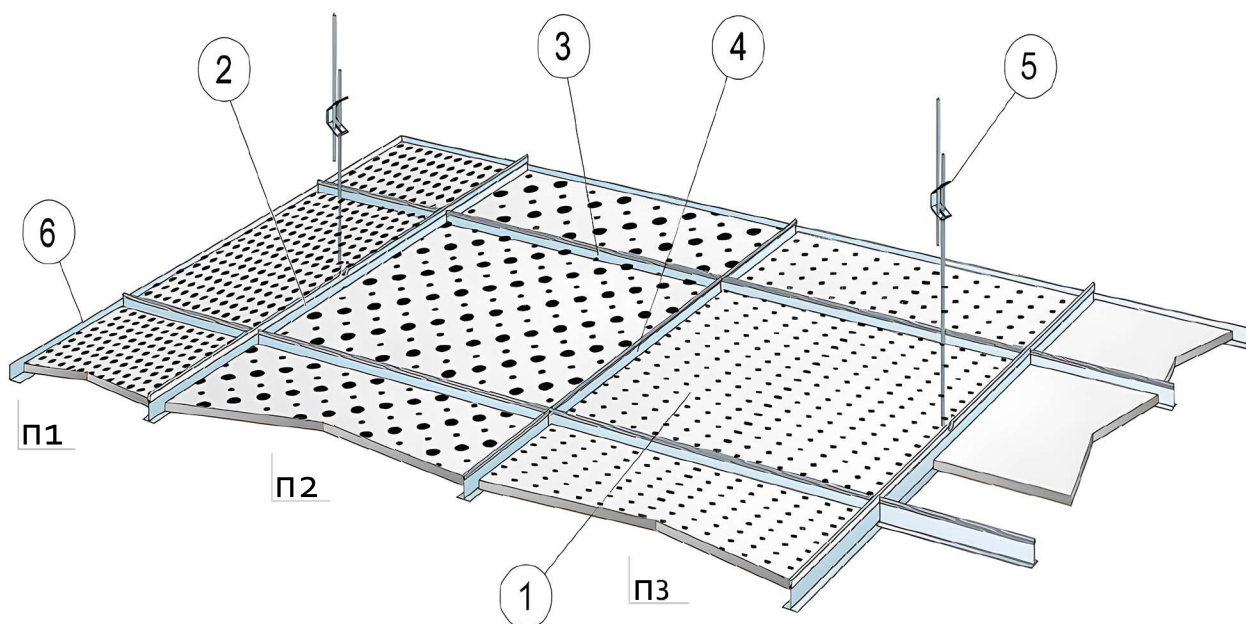
vetonit

Acoustic Ceilings



Аква Файер Перфорированный

600x600, 1200x600



1. Панель АкваФайер Перфорированный,
с кромкой А

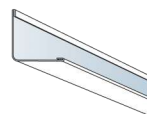
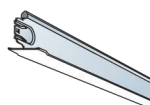
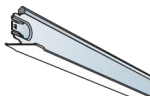
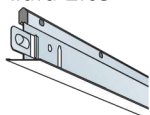
2. Главная направляющая Alaid/Alaid Lite
L=3700мм, H=38мм

3. Поперечная направляющая Alaid/Alaid Lite
L=1200мм, H=38/29мм

4. Поперечная направляющая Alaid/Alaid Lite
L=600мм, H=38/29мм

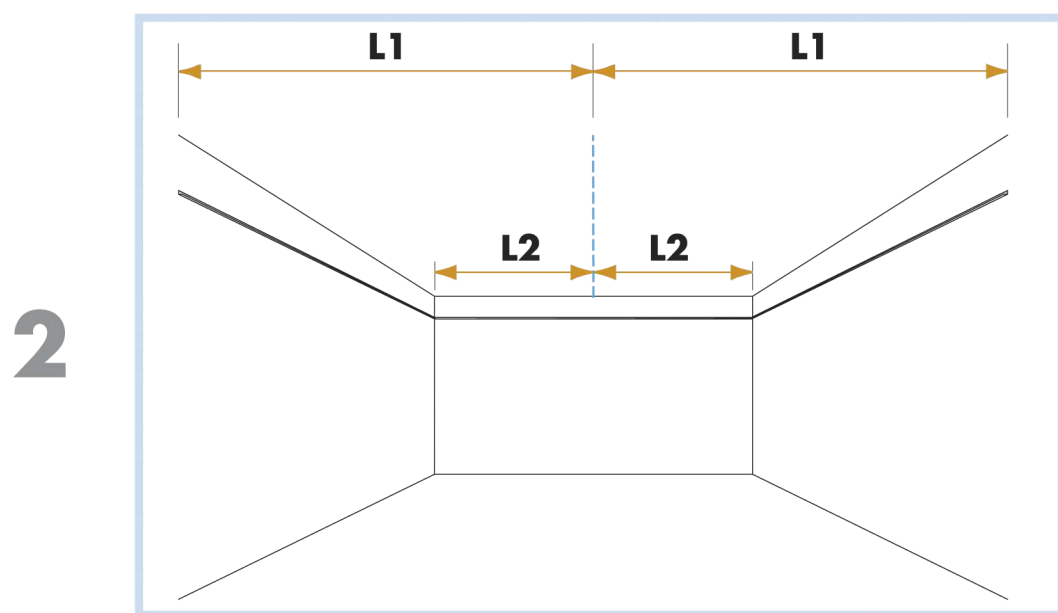
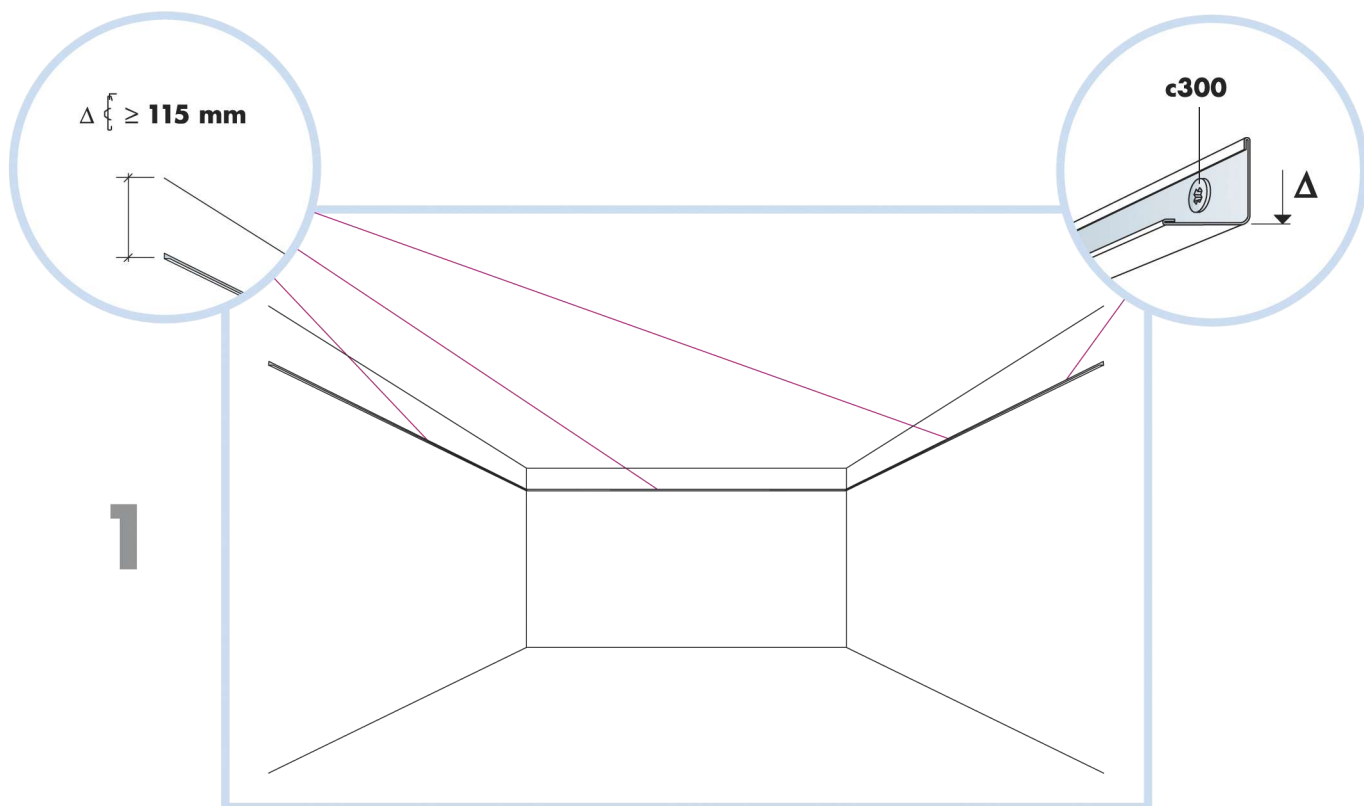
5. Регулируемый подвес
L=276-2000мм

6. Пристенный уголок PL
L=3000мм, 19x24мм

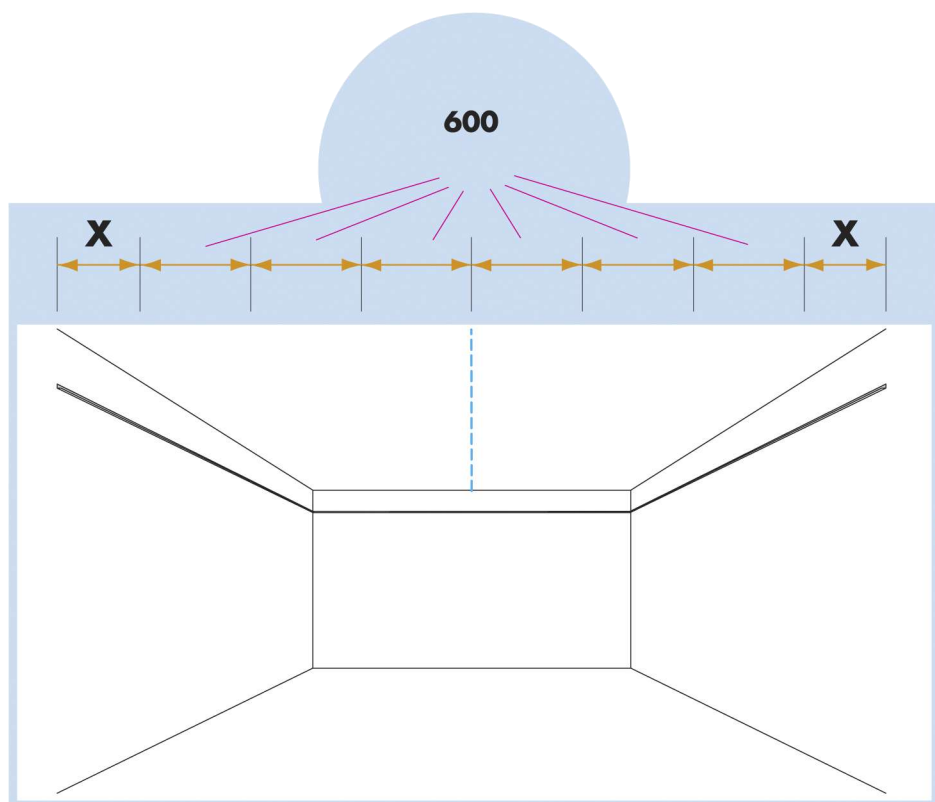


КОЛИЧЕСТВО ПО СПЕЦИФИКАЦИИ (НЕ ВКЛ. ОТХОДЫ)

	Размер, мм	
	600x600	1200x600
1 Панель Аква Файер Перфорированный, с кромкой А	2,8/м ²	1,4/м ²
2 Главная направляющая, монтаж с шагом 1200 мм (макс. расстояние от стены 600 мм, может быть увеличено до 1200 мм при отсутствии доп. нагрузки между главной направляющей и стеной)	0,9м/м ²	0,9м/м ²
3 Поперечная направляющая, l=1200 мм, монтаж с шагом 600 мм	1,7м/м ²	1,7м/м ²
4 Поперечная направляющая, l=600 мм	0,9м/м ²	-
5 Регулируемый подвес, монтаж с шагом 1200 мм (макс. расстояние от стены 600 мм)	0,7/м ²	0,7/м ²
6 Пристенный уголок, монтаж с шагом 300 мм	по требованию	по требованию
Δ Мин. высота потолочной системы, с подвесом - 100-200 мм	-	-
δ Мин. глубина демонтажа системы: 120 мм	-	-

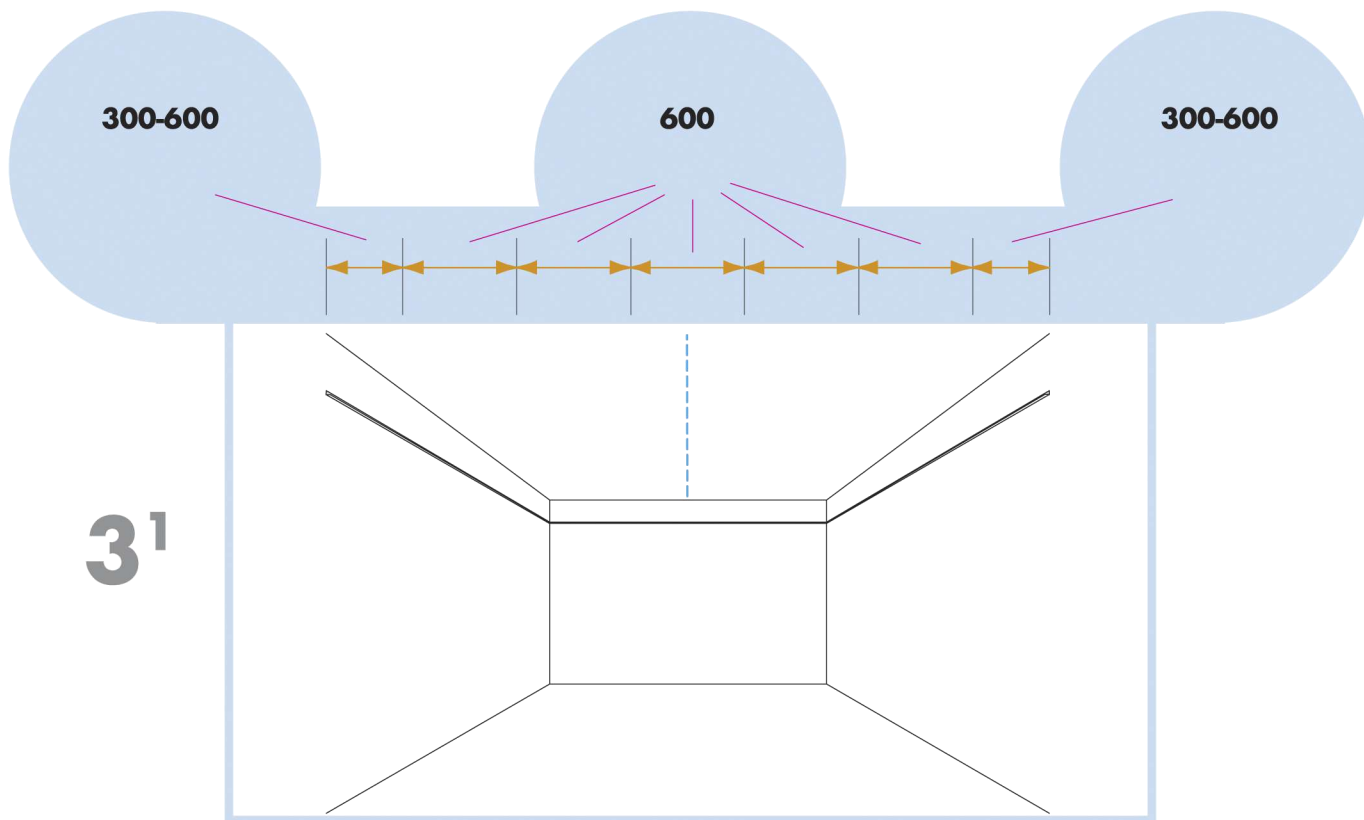


3

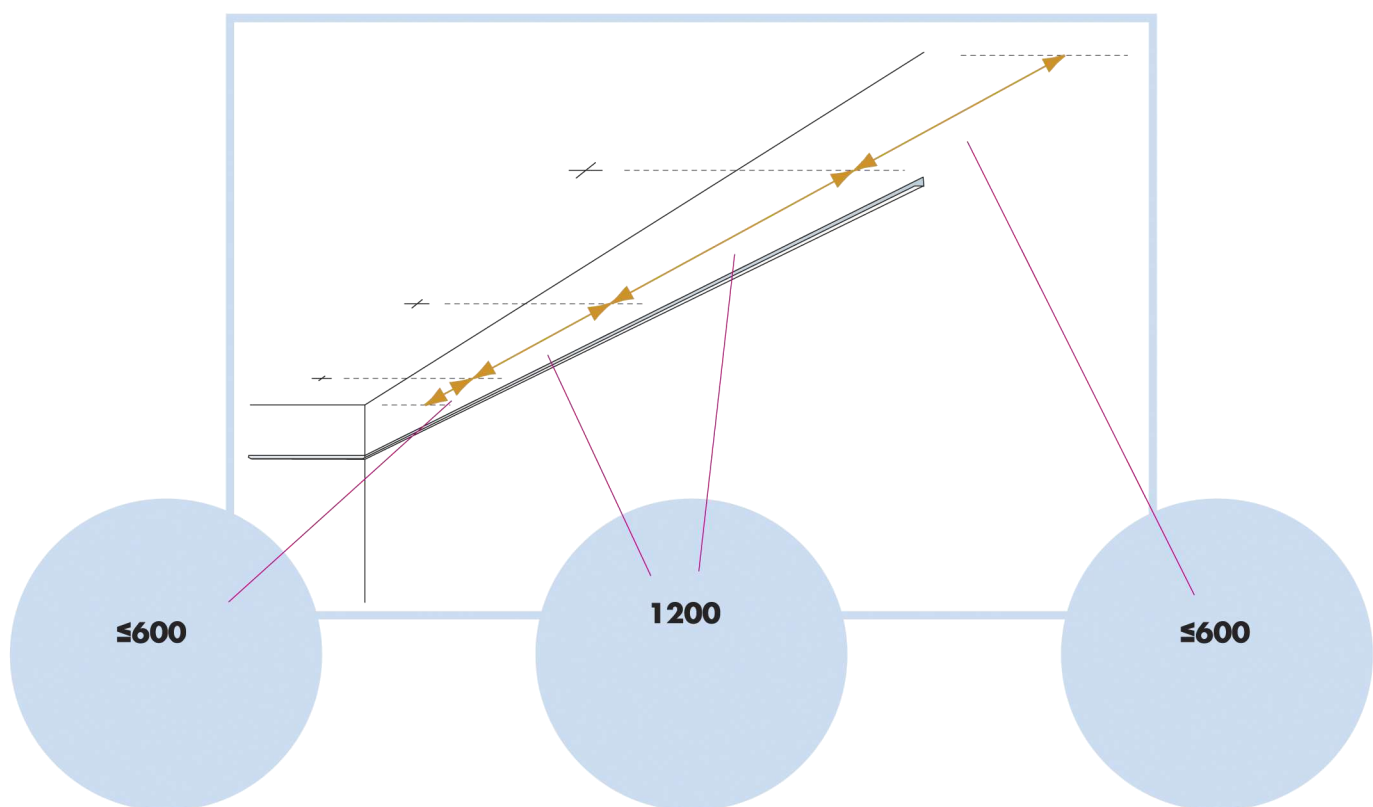
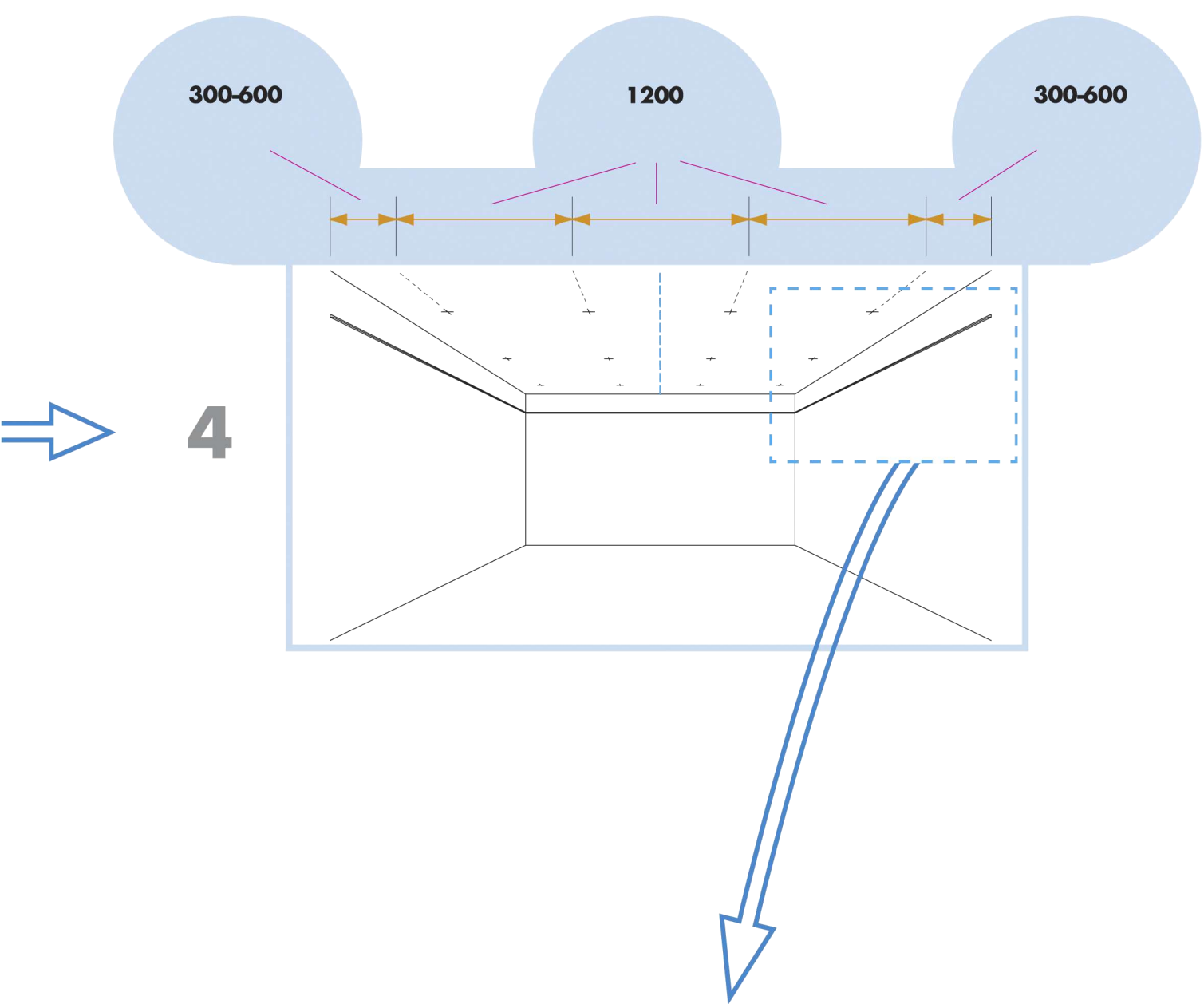


$X \geq 300$

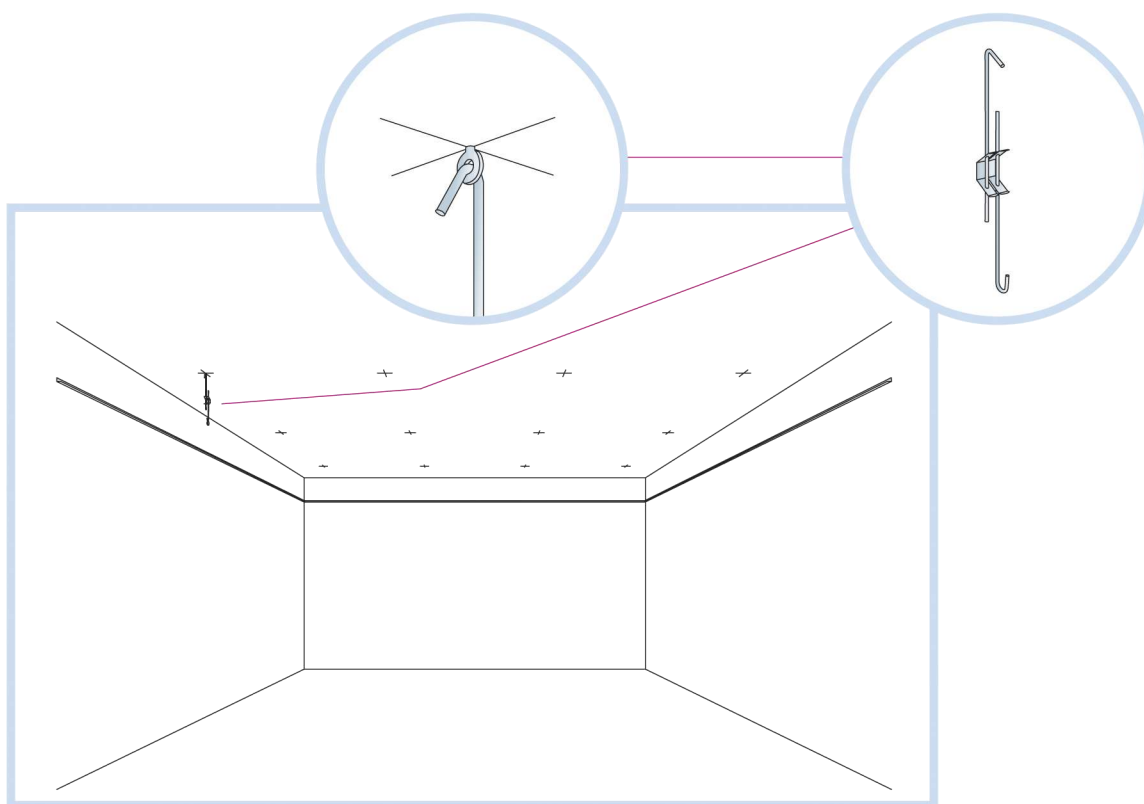
$X < 300$



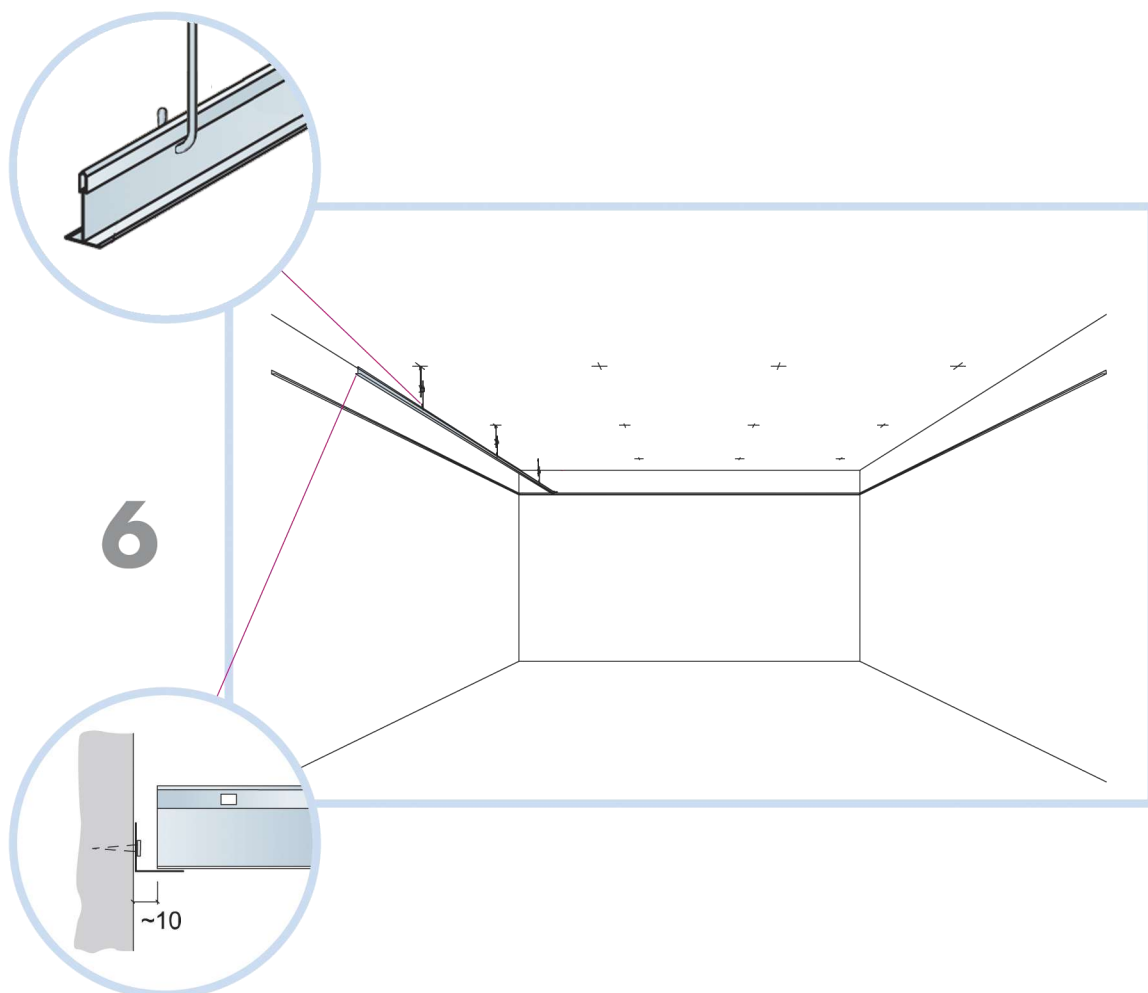
3¹

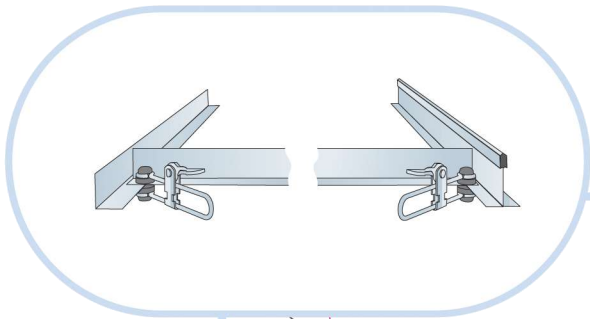


5

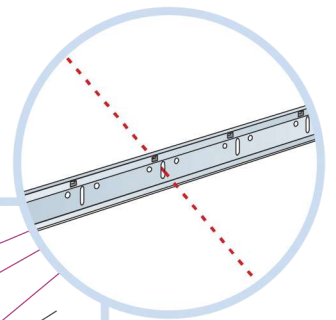
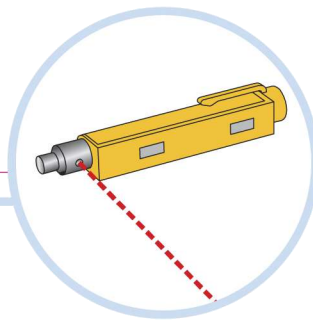
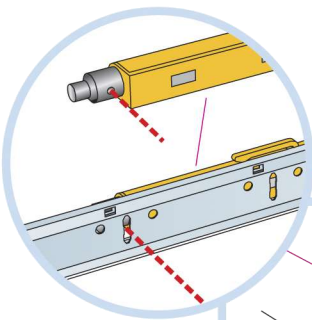
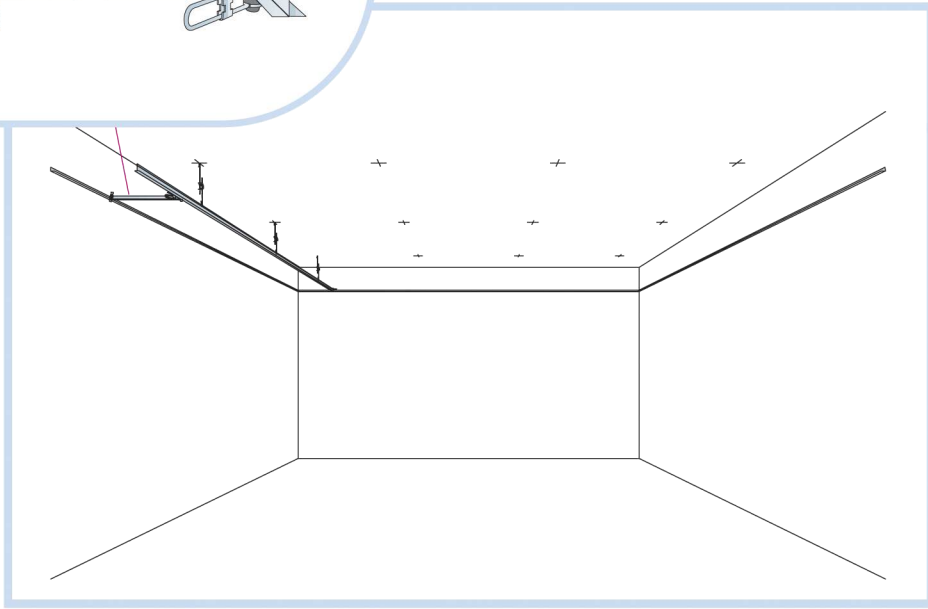


6

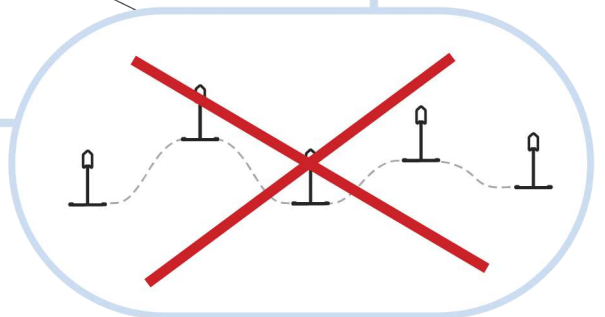
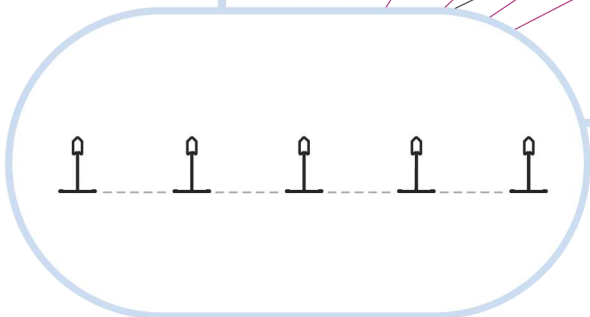
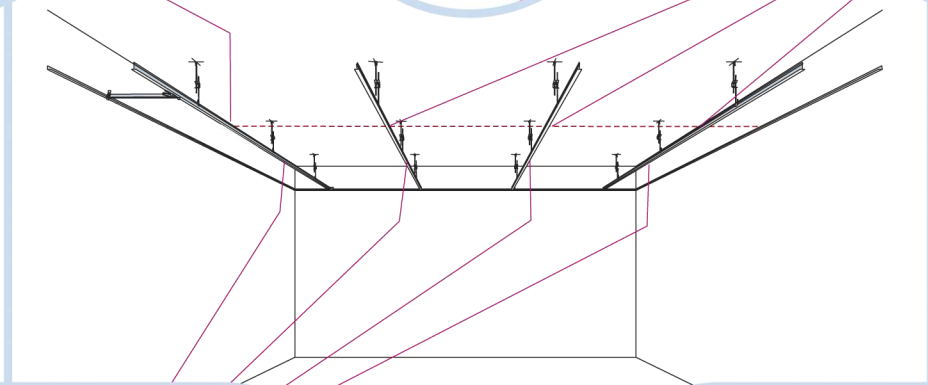




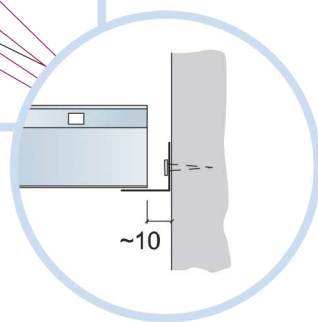
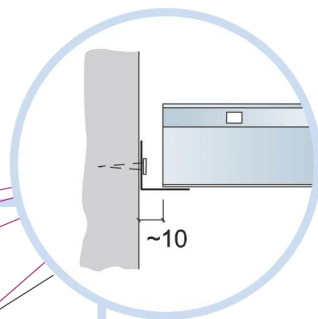
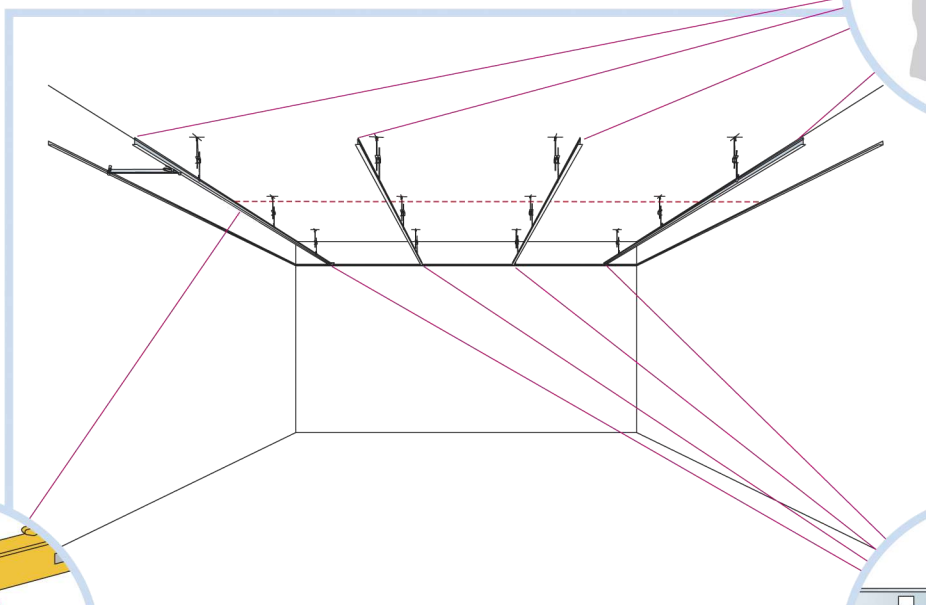
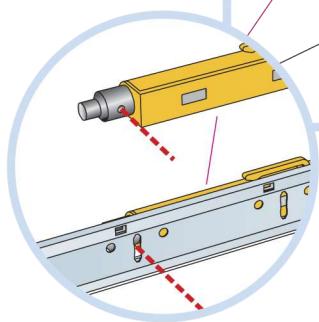
7



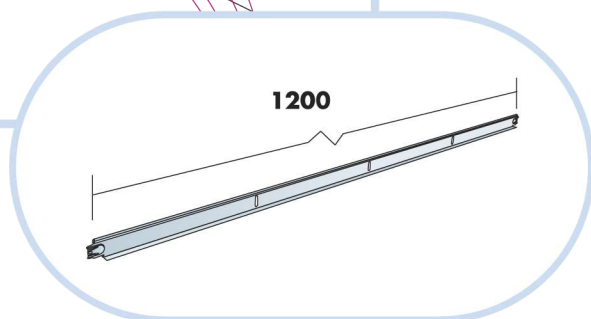
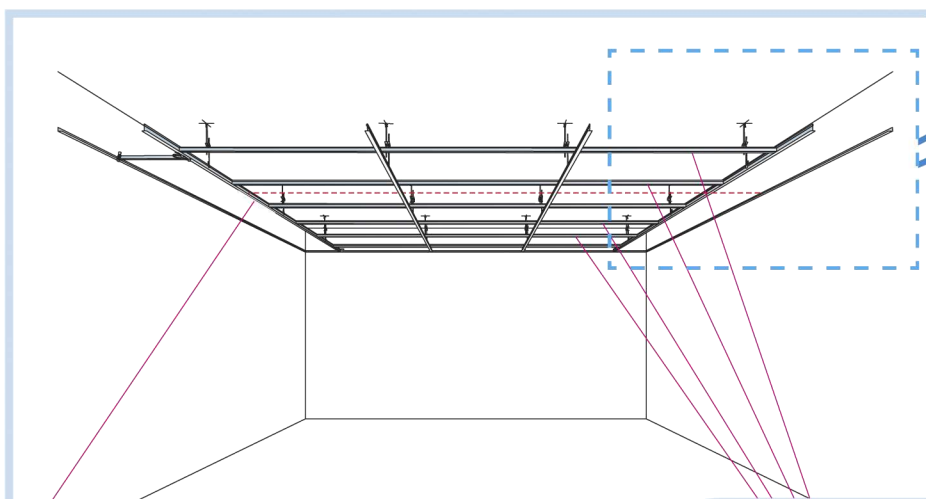
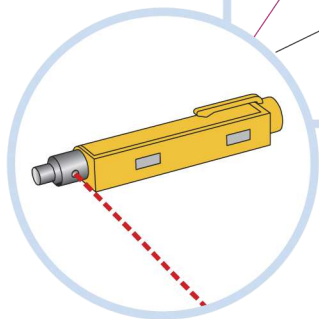
8

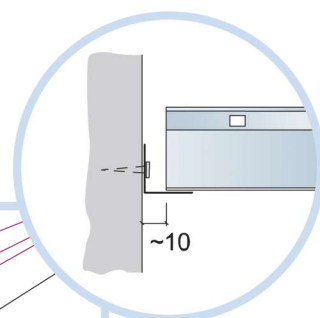
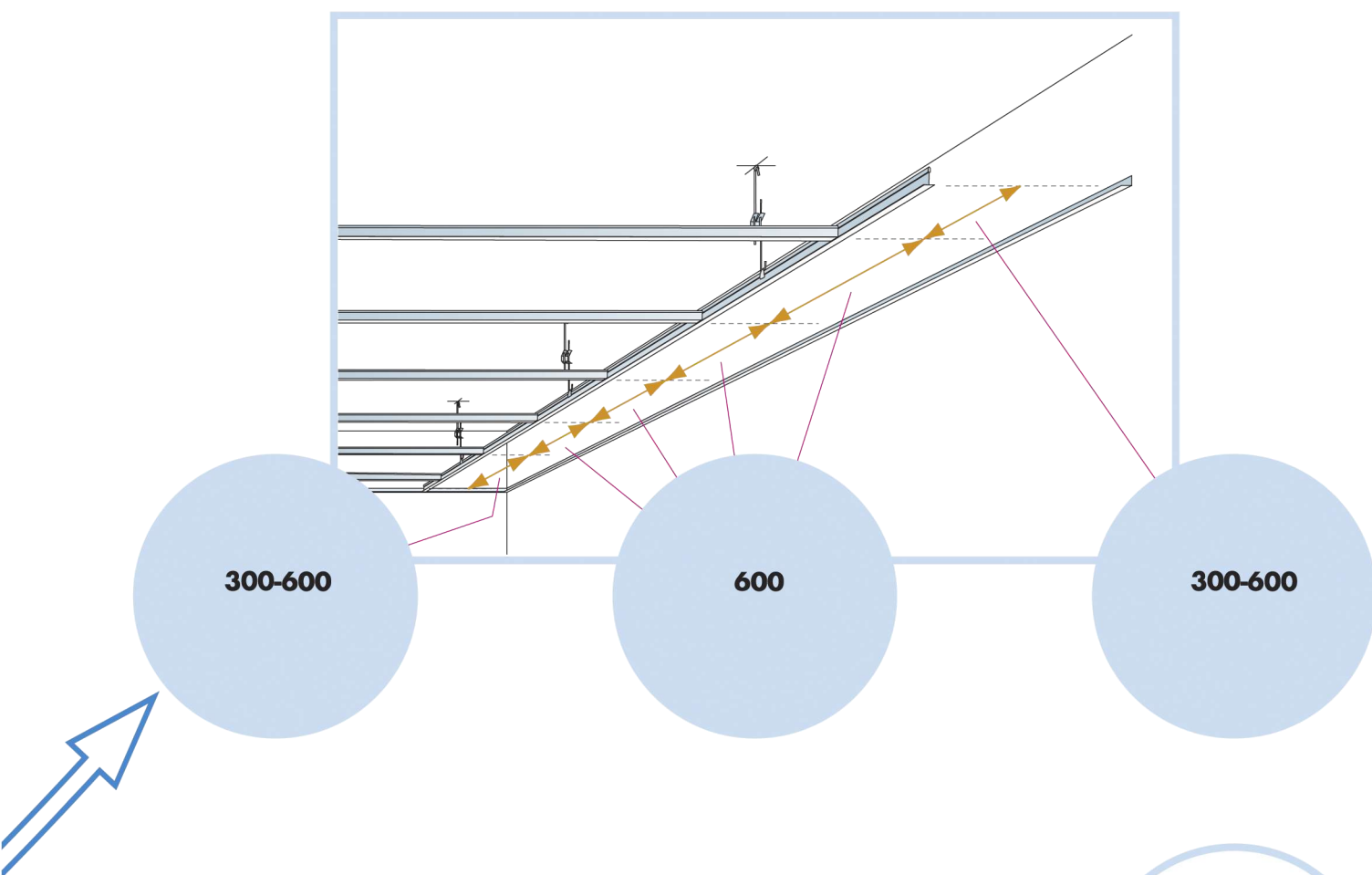


9

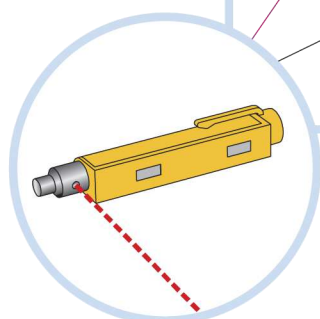


10

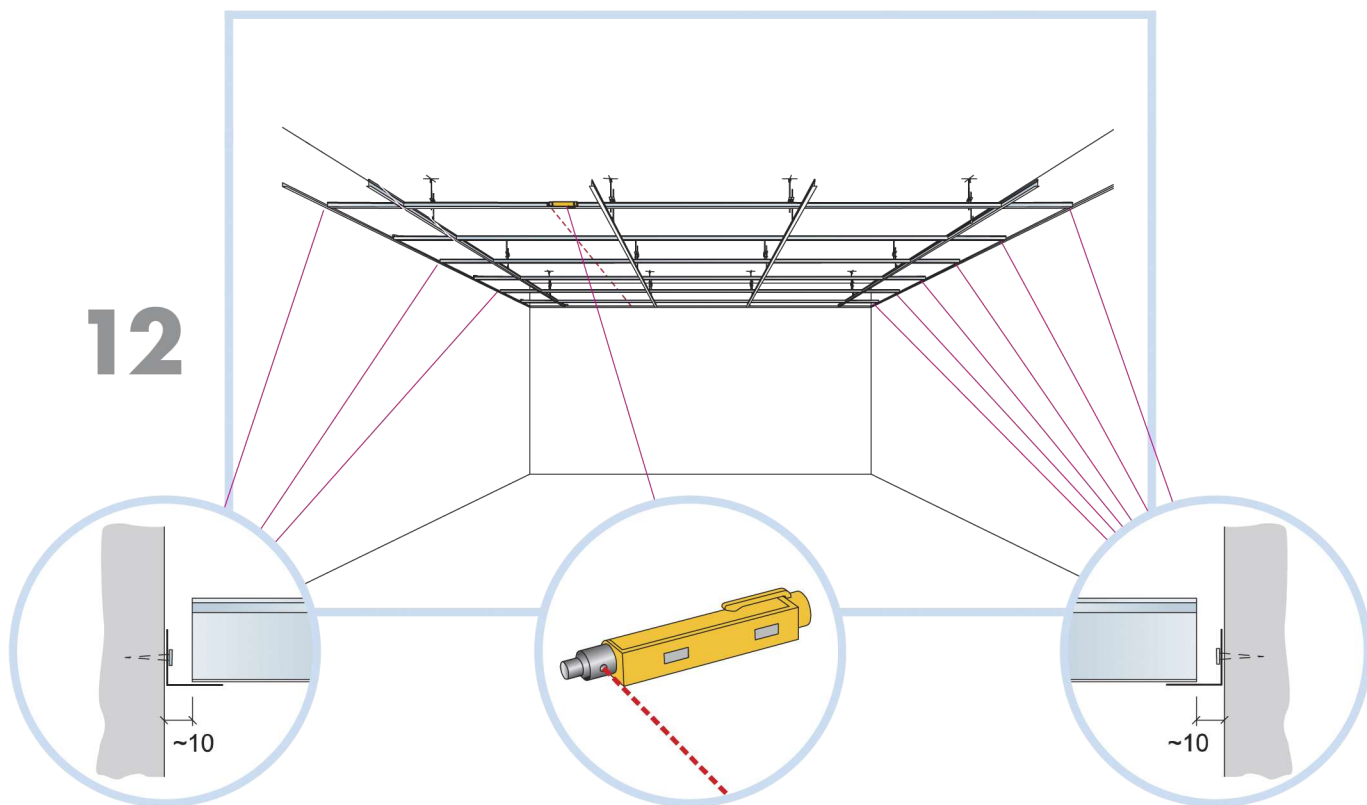




11

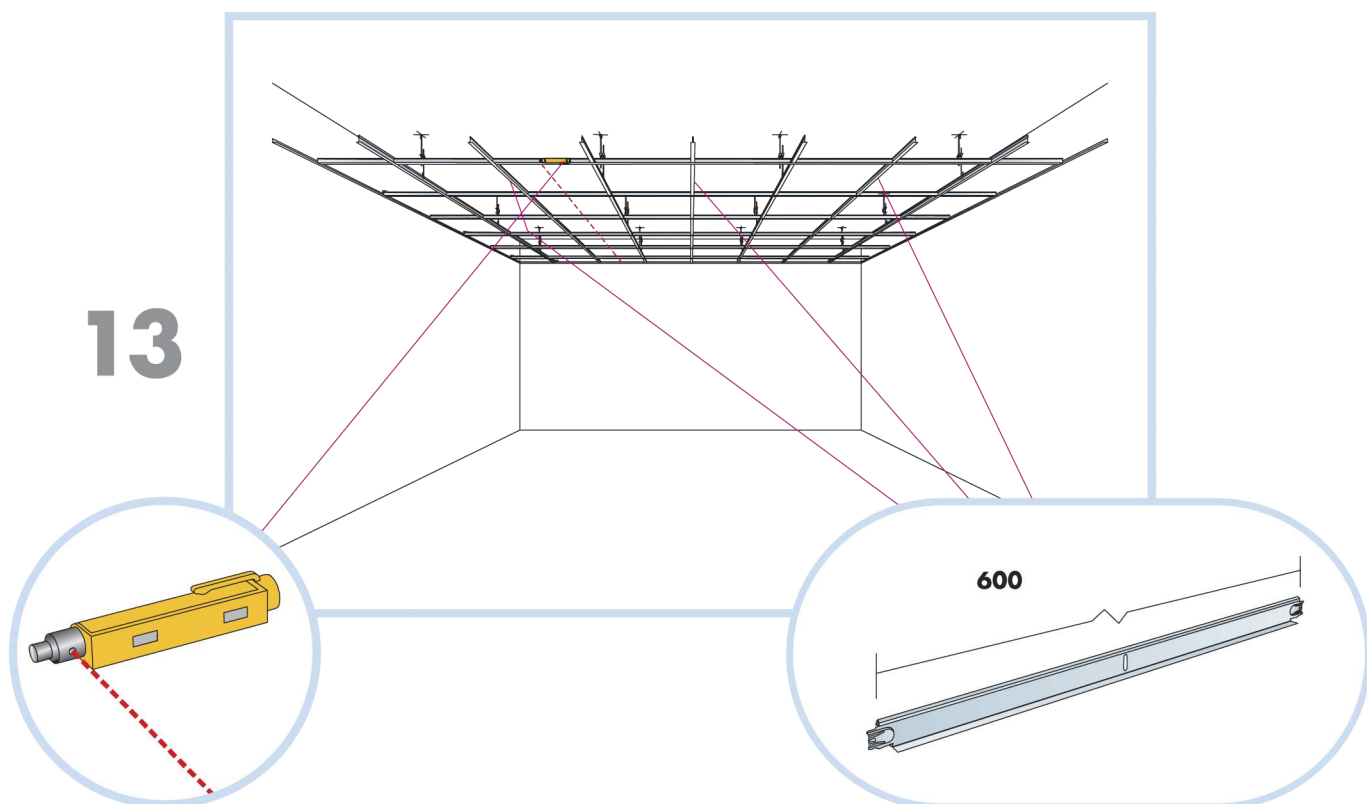


12

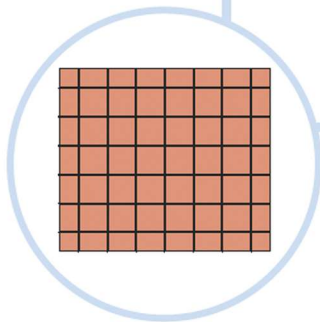


600x600 → 13
1200x600 → 15

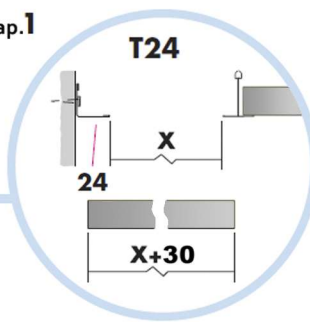
13



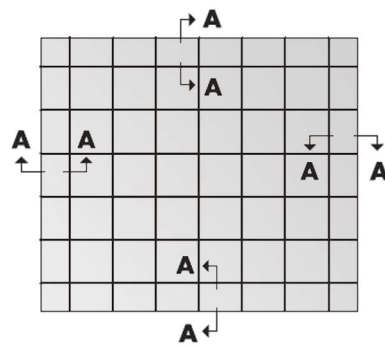
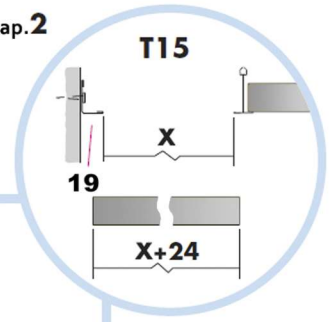
14



A-A Bap.1

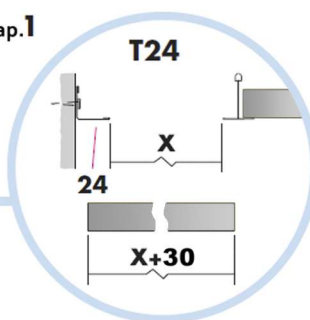


A-A Bap.2

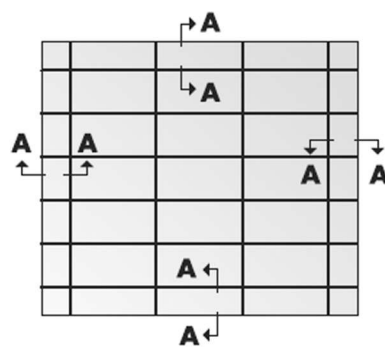
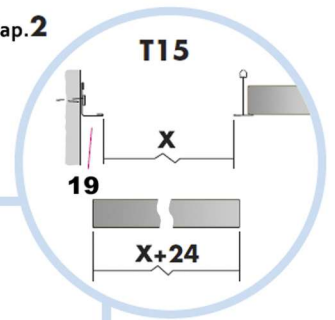


600x600

A-A Bap.1



A-A Bap.2



1200x600

15

